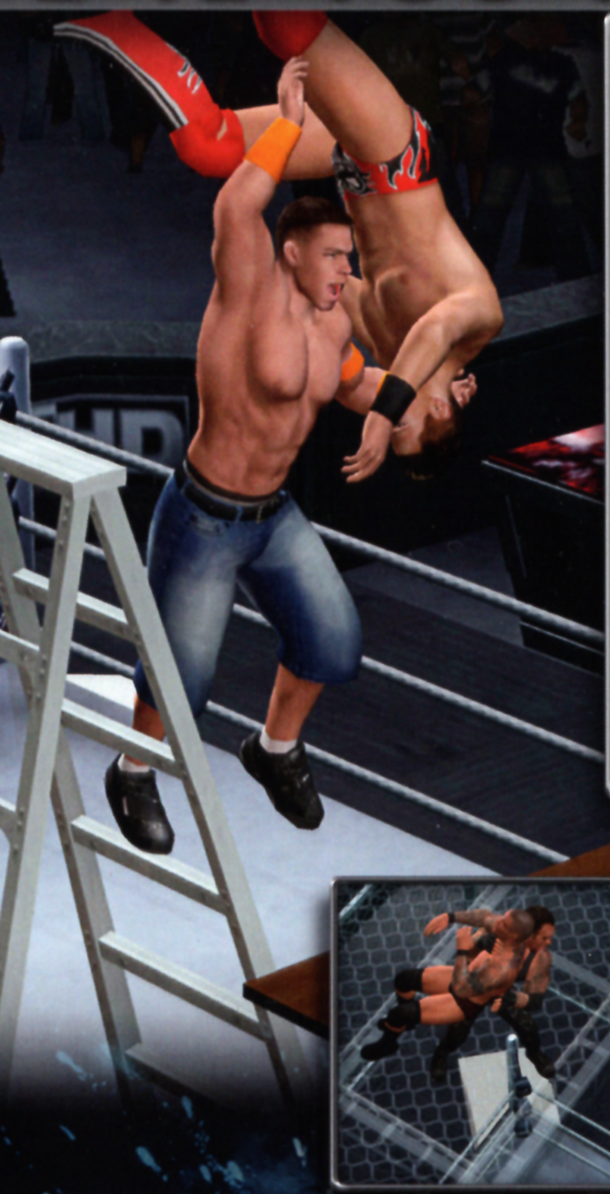
# È IL TUO MOMENTO



**SCOPRI LA TUA VIA VERSO IL SUCCESSO:** la nuova *Road to WrestleMania*® ti dà pieno controllo sulla tua ascesa! Muoviti liberamente per le arene W, incontra le Superstar W, lanciati in match e risse improvvisati… Le tue scelte guideranno il tuo destino.

**IL W UNIVERSE RUOTA INTORNO A TE:** nella nuova modalità W Universe l'esperienza di gioco cambia in base alle tue decisioni! In questa originale modalità Carriera viene generato un autentico calendario W con storie, rivalità, alleanze, match per il titolo e molto altro ancora!

**W AUTENTICA AL 100%:** il gioco include oltre 70 Superstar W, oltre 100 tipi di match e 20 nuove arene. Se è su W TV, è nel gioco!

**CREA LA TUA W:** crea la tua Superstar, il tuo set di mosse, le tue mosse finali e le tue storie!

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2010 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

GIOCO | DOPPIAGGIO | MANUALE

NOT FOR SUPPLY IN THE UK

16 www.pegi.info

VIOLENZA

wwe.thq.com

1 Player | 704KB Minimum | Wireless Compatible 2-4 Players

THQ-GAMES.COM/IT

2

ESCLUSIVAMENTE PER USO PERSONALE Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PSP™ (PlayStation®Portable) autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2010 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.

"PS", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SmackDown vs. Raw 2011 © 2010 THQ Inc. Used under exclusive license by THQ Inc. Published by THQ. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Made in Austria. All rights reserved.

4 005209 136563

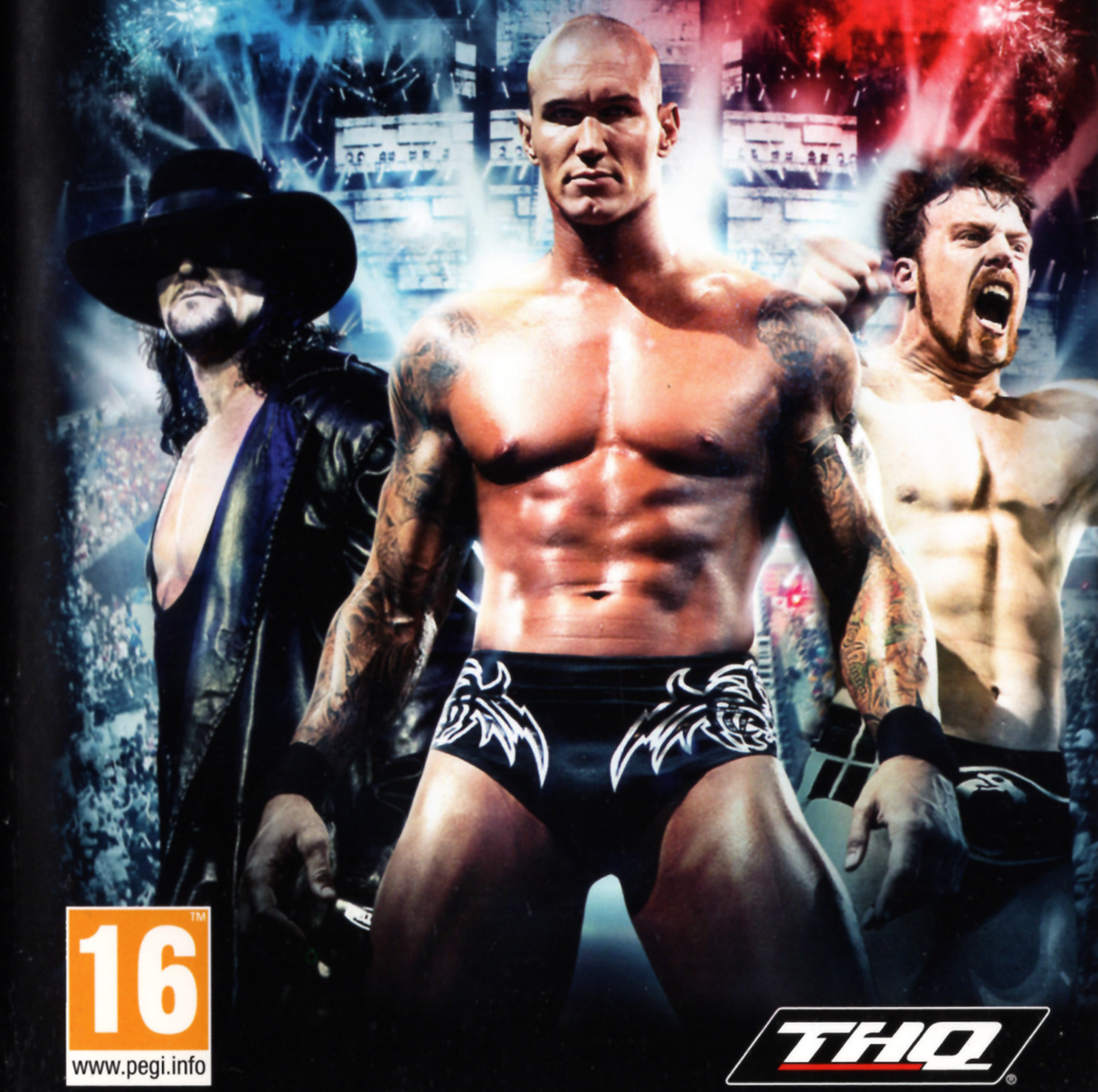
PSP

SmackDown® vs Raw® 2011

ULES 01472
9136563

PSP

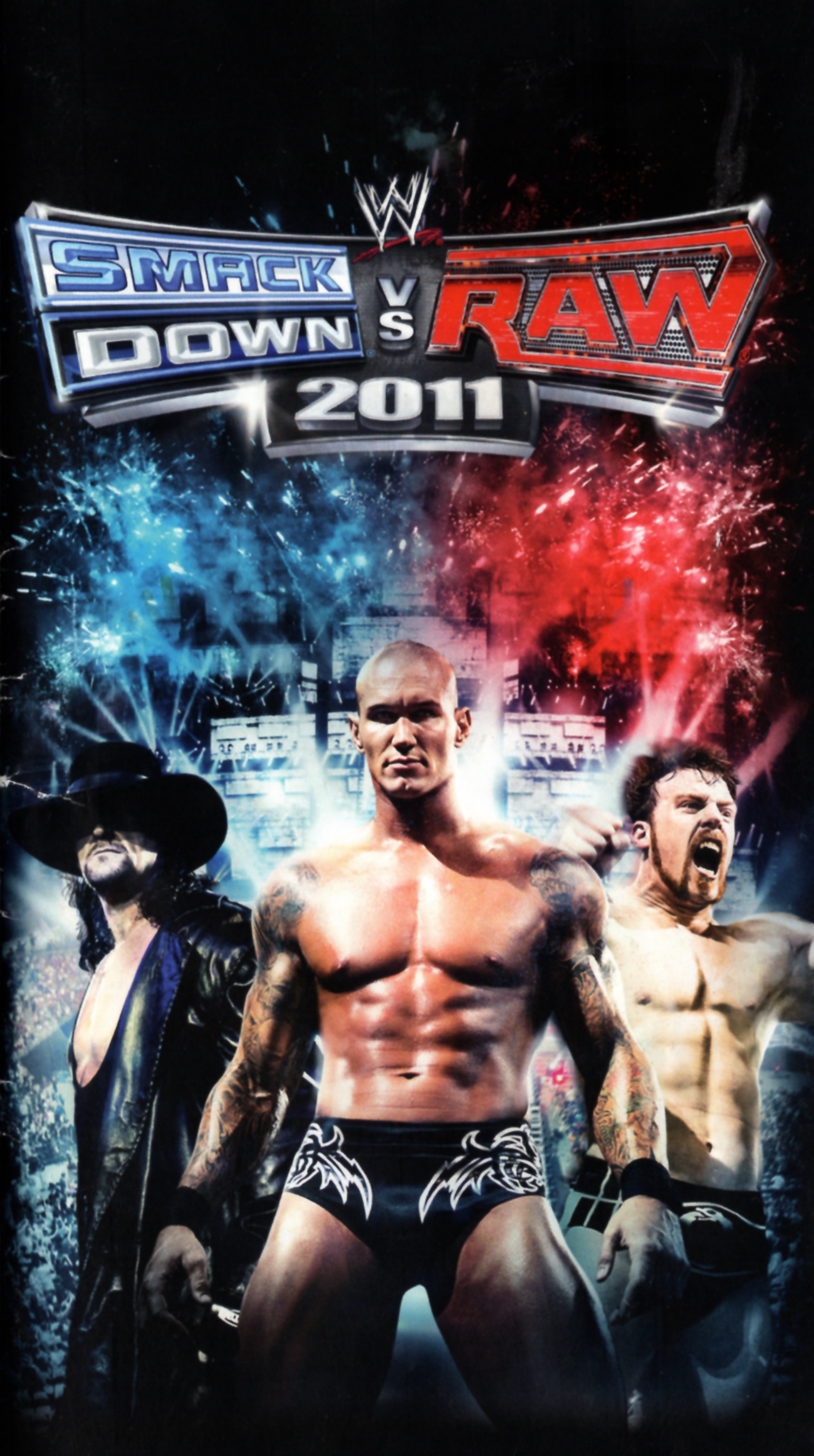
# SMACKDOWN VS RAW 2011



16 www.pegi.info

THQ

SMACKDOWN® VS. RAW®
2011
ULES-01472
THQ
15
BBFC
Reg. No.
VFD47674
Frei ab 16 Jahre
SmackDown vs. Raw 2011 © 2010 THQ Inc. Library programs ©1997-2010 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed by SCEE. Unauthorised copying, reselle and rental is prohibited. Made in Australia. Published by THQ Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. All rights reserved.

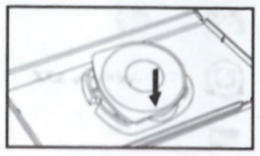



# MANUALE DI ISTRUZIONI

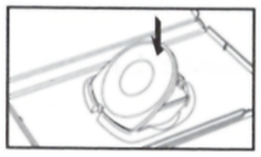
THQ

# PRECAUZIONI

Questo disco contiene un software di gioco per il sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi. Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PSP™ per assicurarsi di utilizzarlo correttamente. Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità. Non utilizzare dischi incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.



Premi un lato del disco come mostrato e tira verso l'alto per estrarlo. Se usi troppa forza potresti danneggiare il disco.



Inserisci il disco come mostrato e premi lievemente verso il basso finché non senti un clic. Se inserisci il disco in modo scorretto, potresti danneggiarlo.

# AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si vieni colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

# PIRATERIA

Il sistema PSP™ e questo disco contengono dei meccanismi tecnologici di protezione progettati per prevenire la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright presenti sul disco. L'uso non autorizzato dei marchi registrati o la riproduzione non autorizzata dei programmi sotto copyright compiuta aggirando queste protezioni o in qualsiasi altro modo sono proibiti dalla legge.

Se hai informazioni riguardanti prodotti pirata o metodi usati per aggirare le nostre misure di protezione, invia un email a **anti-piracy@eu.playstation.com** o chiama il numero del servizio clienti della tua zona indicato sul retro di questo manuale.

# SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito **www.pegi.info.**

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:

La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:

La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:

Per ulteriori informazioni visita il sito **www.pegionline.eu**

**ULES-01472**

ESCLUSIVAMENTE PER USO PERSONALE Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PSP™ (PlayStation®Portable) autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2010 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.

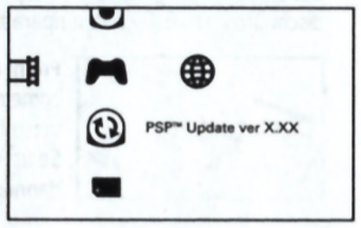
"", "PlayStation", "" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SmackDown vs. Raw 2011 © 2010 THQ Inc. Used under exclusive license by THQ Inc. Published by THQ. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Made in Austria. All rights reserved.

# AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DI SISTEMA

Questo PSP™Game include un aggiornamento del software di sistema per il sistema PSP™. L'aggiornamento deve essere effettuato se all'avvio del gioco viene visualizzato un messaggio con una richiesta di aggiornamento.

## Effettuare un aggiornamento del software di sistema

I dati di aggiornamento sono visualizzati nel menu Home con questa icona:




L'aggiornamento del software di sistema del sistema PSP™ può essere effettuato seguendo le istruzioni a video. Prima di effettuare l'aggiornamento, verificare la versione dei dati di aggiornamento.

- **Durante un aggiornamento non scollegare l'adattatore CA.**
- **Durante un aggiornamento non disattivare l'alimentazione e non rimuovere il PSP™Game.**
- **Non annullare l'aggiornamento prima che il processo sia completato per non causare danni al sistema PSP™.**

## Verificare che l'aggiornamento sia stato effettuato con successo

Selezionare "Impostazioni" nel menu Home, quindi selezionare l'opzione "Impostazioni del sistema". Selezionare "Informazioni sul sistema": se il numero della versione del "Software del sistema" che appare a video corrisponde al numero di versione dei dati di aggiornamento, l'aggiornamento è stato eseguito con successo.

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PSP™, visitare il sito web **eu.playstation.com**

# LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo software per PSP™Game contiene un livello di controllo genitori predefinito, che dipende dai contenuti del software stesso. È possibile impostare il livello controllo genitori nel sistema PSP™ per stabilire restrizioni sulla visualizzazione di un PSP™Game con un livello di controllo genitori più alto di quello impostato nel sistema PSP™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PSP™.

Questo gioco è classificato secondo il sistema di valutazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto fra il sistema di valutazione PEGI e il sistema di livello controllo genitori è il seguente:la suivante :

| LIVELLO DEL CONTROLLO GENITORI | GRUPPO ETÀ CLASSIFICAZIONE PEGI |
|---|---|
| 9 | 18 |
| 7 | 16 |
| 5 | 12 |
| 3 | 7 |
| 2 | 3 |

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PSP™ per poter giocare.

# SOMMARIO


Per iniziare ..... 4

Comandi ..... 5

Schermata di gioco ..... 7

Selezione Superstar ..... 7

Menu principale ..... 8

Universe ..... 8

Comandi TLC ..... 10

Comandi Steel Cage Match ..... 11

Comandi Tag Team Match ..... 12

Comandi Hell in a Cell Match .... 13

Comandi Elimination Chamber ... 14

Mosse Inferno Match ..... 14

Comandi Royal Rumble ..... 15

Wireless ..... 16

Abilità Superstar ..... 17

Accordo di licenza ..... 19

Garanzia limitata ..... 19

Servizio di assistenza tecnica .... 20

Preparare il sistema PSP™ (PlayStation®Portable) secondo le indicazioni riportate nel suo manuale di istruzioni. Accendere il sistema. La spia POWER (accensione) è accesa in verde e il menu HOME è a schermo. Usare la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserire il disco di ***WWE® SmackDown® vs. Raw® 2011*** con il lato con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema, facendolo scivolare fino al completo inserimento e chiudere il coperchio vano disco. Selezionare l'icona dal menu HOME del sistema PSP™ e selezionare l'icona ⊙. È visibile un'immagine del software; selezionarla e premere il tasto ⊗ del sistema PSP™ per avviare il software. Consultare il presente manuale per ulteriori informazioni sull'utilizzo del software.

**AVVISO:** non espellere un disco di gioco PSP™ durante l'esecuzione.

## Memory Stick Duo™

*Attenzione! Tenere i Memory Stick Duo™ fuori dalla portata dei bambini per evitare rischi di ingestione.*

Per salvare impostazioni di gioco e progressi, inserire un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick del sistema PSP™. È possibile caricare i dati di gioco salvati dallo stesso Memory Stick o da un altro Memory Stick contenente dati salvati in precedenza.

Questo titolo utilizza una funzione di autosalvataggio. Non riavviare o spegnere il sistema quando la spia di accesso Memory Stick™ lampeggia.

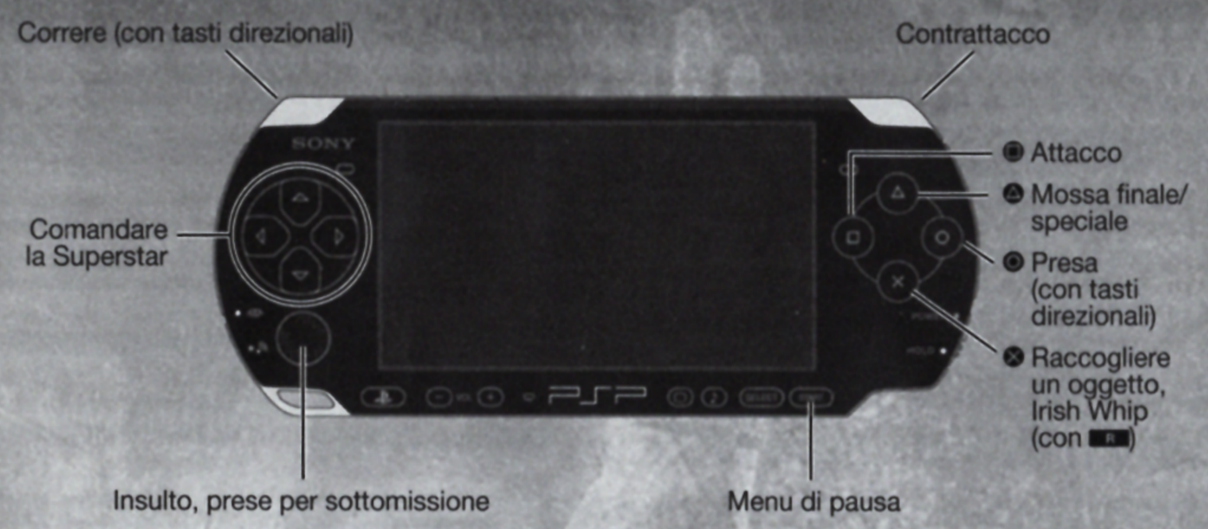
I dati salvati vengono caricati automaticamente all'avvio del titolo.

Assicurarsi di avere abbastanza spazio libero sul Memory Stick™ prima di iniziare a giocare.

Questo titolo supporta inglese, francese, italiano, spagnolo e tedesco. Selezionare la lingua desiderata nelle impostazioni del sistema prima di iniziare a giocare.







## Prese a catena e prese stordito

Per eseguire delle prese a catena su un avversario, avvicinati, tieni premuto ◉ e premi un tasto direzionale qualsiasi per entrare in modalità presa. Dopodiché, mantieni premuto ◉ e premi un tasto direzionale qualsiasi per eseguire un attacco in presa.

Per eseguire una presa stordito, avvicinati a un avversario stordito, tieni premuto ◉ e premi un tasto direzionale qualsiasi per eseguire un attacco in presa potente. Per stordire un avversario, metti a segno tutti e quattro gli attacchi di una combinazione, solleva un avversario al tappeto o contrattacca alcune mosse (come le prese al tappeto) quando l'avversario è ferito.

***Suggerimento:*** *quando l'avversario è stordito, puoi stargli di fronte e premere R per ruotarlo di 180 gradi e chiuderlo in una presa da dietro.*

## Attacchi potenti e combinazioni di attacchi

Premendo ▣ sferrerai un attacco veloce sull'avversario. Tenendo premuto ▣ userai un attacco più potente, ma anche più lento e facile da contrattaccare.

Premendo ▣ ripetutamente e con il giusto tempismo, otterrai una combinazione di attacchi in grado di ferire l'avversario e alimentare rapidamente il tuo Impatto.

***Nota:*** *una combinazione riuscita, con tutti e quattro gli attacchi portati a segno, lascerà l'avversario stordito e vulnerabile a prese stordito, tuffi dalle corde e altri attacchi devastanti.*

## Irish Whip

Tieni premuto R e premi ⊗ per lanciare l'avversario in corsa contro le corde con un Irish Whip. Prendilo dopo il rimbalzo con un attacco (▣) o una presa (◎ + tasti direzionali).

## Prese ambientali

Avvicinati all'avversario in piedi o al tappeto, tieni premuto L + R e usa i tasti direzionali per trascinarlo per l'arena. Cerca di portarlo verso le corde, all'angolo e in altre zone per attivare prese ambientali da effettuare ai suoi danni.

## Mosse finali e mosse speciali

Per eseguire le devastanti mosse speciali e finali della tua Superstar, devi accumulare Impatto centrando l'avversario con vari attacchi e insultandolo. Quando la barra Impatto è completa al 75-99%, premi △ in una posizione adeguata per sferrare la tua mossa speciale.
Le mosse finali sono ancora più devastanti. Quando la barra Impatto è al completo, raggiungi la posizione adatta per la mossa finale della tua Superstar e premi △. Le posizioni per mosse finali/speciali comprendono:

- **Davanti all'avversario:** in piedi e di fronte a un avversario in piedi.
- **Dietro l'avversario:** dietro a un avversario in piedi.
- **Irish Whip di rimbalzo:** l'avversario è stato scagliato sulle corde con un Irish Whip e sta tornando verso di te.
- **In corsa verso l'avversario:** stai correndo verso un avversario in piedi o in corsa verso di te dopo un Irish Whip.
- **Avversario prono:** sei in piedi vicino al busto, alle gambe o ai fianchi di un avversario prono.
- **Avversario supino:** sei in piedi vicino al busto, alle gambe o ai fianchi di un avversario supino.
- **Giocatore sulla corda superiore:** sei sull'angolo e a distanza di salto dall'avversario.
- **Davanti all'avversario stordito all'angolo:** sei in piedi davanti a un avversario in piedi, ma appoggiato sull'angolo.

## Schienare un avversario

Quando il tuo avversario è al tappeto, avvicinati e premi ◎ per tentare di schienarlo. L'avversario dispone di due metodi per liberarsi:

- Premere ripetutamente ▣/△/◎/⊗ per riempire la barra fino alla zona indicata.
- Tenere premuto ▣/△/◎/⊗ per riempire la barra e rilasciare quando raggiunge la zona indicata.

Se sei la Superstar che tenta lo schienamento, puoi annullarlo in qualsiasi momento premendo R.

***Nota:*** *preferisci liberarti dallo schienamento schiacciando ripetutamente i tasti come in passato? Apri le opzioni match e imposta il sistema di evasione su "originale".*



## Prese per sottomissione

Quando il tuo avversario è al tappeto, stordito o chiuso in una presa, tieni premuto L e muovi il pad analogico per chiuderlo in una presa per sottomissione. L'avversario dovrà muovere rapidamente il pad analogico in cerchio per divincolarsi, altrimenti sarà costretto ad arrendersi e perderà il match.

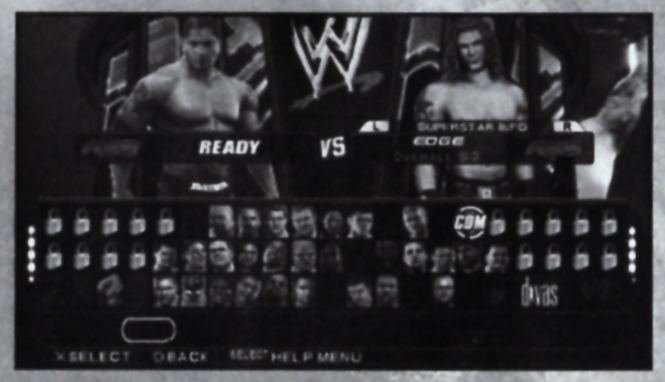
Muovi il pad analogico in qualsiasi direzione per aumentare la pressione, ma stai attento a non sfinirti, perché l'avversario potrebbe approfittarne per sfuggire! Per allentare la presa prima che accada, premi R.

## Comandi menu

Usa i tasti direzionali per sfogliare i menu all'interno del gioco. Premi ⊗ per confermare la selezione. Premi ◎ per tornare alla schermata precedente.

# SCHERMATA DI GIOCO

# SELEZIONE SUPERSTAR




Quando sei nella schermata di Selezione Superstar, usa i tasti direzionali per evidenziare una Superstar. Premi L o R per consultare mosse finali e attributi della Superstar. Premi ⊗ per confermare la selezione. Per cambiare la tenuta della Superstar, aggiungere un manager e accedere ad altre opzioni avanzate, premi ▣ dopo aver confermato.

Per impostazione predefinita, la schermata di Selezione Superstar mostra tutte le Superstar sbloccate. Per visualizzare le Superstar e Diva create, seleziona i relativi comandi a schermo.

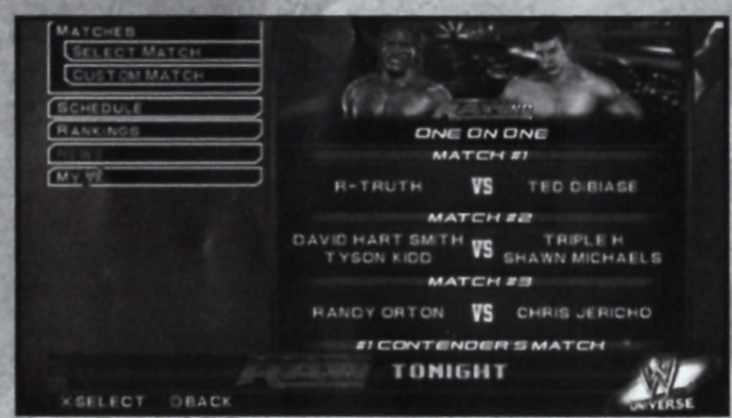
# MENU PRINCIPALE

Premi il tasto START nella Schermata dei Titoli per aprire il menu principale, con le seguenti opzioni:

## Esibizione

Crea un match esibizione usando qualsiasi tipologia di match e Superstar a disposizione. Seleziona il tipo di match, quindi il sottotipo e seleziona le Superstar partecipanti. ***WWE® SmackDown® vs. Raw® 2011*** offre oltre 70 tipi diversi di match in cui schierare le tue Superstar.

## UNIVERSE




Universe è la nuova sezione di ***WWE® SmackDown® vs. Raw® 2011*** che unisce le modalità Carriera ed Esibizione in un'unica esperienza di gioco. Dal primo momento in cui creerai il tuo salvataggio, Universe terrà traccia della tua storia di gioco generando un calendario dinamico ed esaltante.

Universe organizzerà automaticamente match giocabili a cui potrai aggiungere match creati da te. Giocando potrai imbatterti in più di 100 nuovi filmati basati su eventi elaborati da Universe. Puoi consultare la sezione Universe in ogni momento attraverso il menu principale.

Divertiti, gioca un match e guarda l'Universe ruotare intorno a te!



## Road to WrestleMania®

***WrestleMania®*: Showcase of the Immortals!** Conquista l'immortalità nella seguendo la *Road to WrestleMania®* attraverso cinque storie uniche. Guida Christian, John Cena, Rey Mysterio o Chris Jericho lungo la loro *Road to WrestleMania®* oppure sfida Undertaker per riuscire nell'impresa sognata da tutte le Superstar: mettere fine alla sua imbattibilità a *WrestleMania®*.

In ciascuna storia per un giocatore, le tue scelte definiranno il destino della Superstar. Inoltre, sbloccheranno Superstar nascoste e altri oggetti utili, perciò assicurati di esplorare a fondo la *Road to WrestleMania®* di ciascuna Superstar!

## Modalità crea

***WWE® SmackDown® vs. Raw® 2011*** offre sei modalità crea per personalizzare praticamente ogni aspetto della tua esperienza !

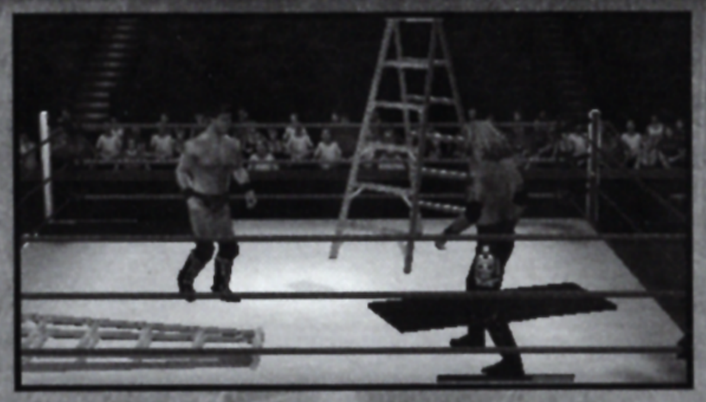
Scrivi le tue trame grazie all'editor storie . Personalizza un nuovo atleta in Crea una Superstar , progetta la sua mossa finale con Crea una mossa finale, coreografa un'entrata in scena roboante con Crea una entrata e definisci il suo arsenale fra centinaia di mosse con Crea un Set di mosse.

## Wireless

Vuoi metterti alla prova contro un amico o unire le forze in un Tag Team Match? Grazie alla modalità wireless potrai farlo, mettendo in comunicazione fino ad altri tre sistemi.

## La mia

Vuoi trasferire la tua Superstar da una lega all'altra oppure fondare o sciogliere un Tag team? La mia ti aspetta ogni volta che ne avrai bisogno.



| | |
|---|---|
| Raccogliere la scala | ⊗ |
| Aprire la scala (mentre tieni la scala) | ⊗ |
| Spostare una scala aperta o un tavolo | Tieni premuto ⊗ stando in piedi verso il bordo della scala o del tavolo. |
| Abbandonare la scala | Rilascia ⊗ mentre trascini la scala. |
| Salire sulla scala | Muovi la Superstar verso i gradini della scala e premi ⊗. |
| Assumere la posizione di tuffo sulla scala | Premi R mentre sali sulla scala (premi nuovamente R per tornare alla posizione normale). |
| Appoggiare la scala a un angolo | Tasti direzionali verso l'angolo) + ⊗. |
| Fare cadere la scala | ▣ + tasti direzionali verso la scala / ⊗ + tasti direzionali verso la scala. |
| Afferra oggetto sospeso | Tieni il pad analogico in alto per afferrare l'oggetto e poi muovi il pad analogico in basso quando appare l'avviso. |
| Appoggiare la scala su una scala | Premi ⊗ vicino a una scala posizionata mentre reggi una scala. |
| Lanciare una sedia | Premi ⊗ mentre reggi una sedia. |

***Nota:*** *se vuoi abbattere una scala senza raccoglierla, il modo più rapido per farlo è colpendola con (▣). Ma se sulla scala sono presenti una o più Superstar, il modo più veloce ed efficace per abbatterla (insieme agli avversari) è di avvicinarsi, tenere premuto ⊗ e premere i tasti direzionali verso di essa.*



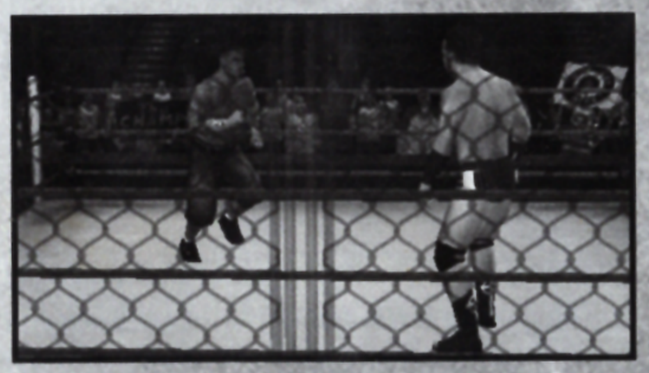
## Posizionare un avversario su un tavolo.

Esistono diversi modi per posizionare un avversario su un tavolo. Se stai reggendo un tavolo, avvicinati all'avversario, tieni premuto ◎ e premi un tasto direzionale qualsiasi. Se il tavolo è posizionato, trascina un avversario in piedi sopra di esso e premi ⊗ quando l'avviso appare su schermo. In entrambi i casi, ti ritroverai a spingere l'avversario stordito contro il bordo del tavolo posizionato. A quel punto, effettua una presa sull'avversario per posizionarlo sul tavolo.

## Rimuovere l'oggetto sospeso

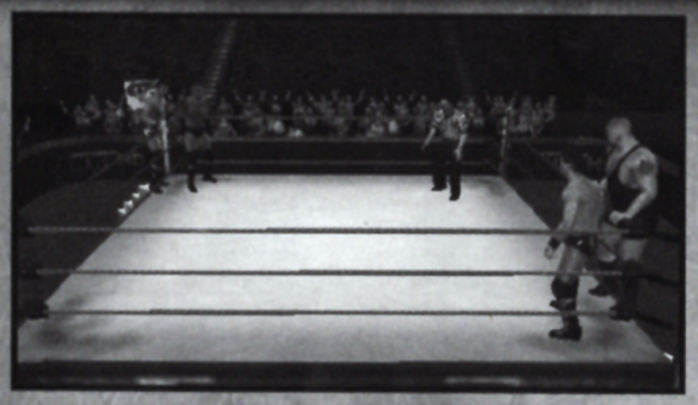
Per vincere un Ladder Match, devi salire sulla scala e arrivare a portata di un oggetto sospeso sul ring (solitamente una valigetta). Usa l'ombra sotto l'oggetto per allineare la scala e poi sali fino in cima. Raggiunta la parte alta della scala, muovi il pad analogico in su per afferrare l'oggetto. Quando appare l'avviso, muovi il pad analogico in giù per raccoglierlo e vincere il match!

# COMANDI STEEL CAGE MATCH



| | |
|---|---|
| Scalare la gabbia | Tasti direzionali + ⊗ |
| Fuggire dalla gabbia | ⊗ in cima alla gabbia |
| Attacco in tuffo dal tetto della gabbia | ▣ / tasti direzionali + ▣ |
| Tirare giù un avversario dalla gabbia | ◎ / tasti direzionali |
| Scendere dalla gabbia in sicurezza | R |

# COMANDI TAG TEAM MATCH



Nei Tag Team match normali e Tornado Tag Team, l'obiettivo è di vincere per schienamento o sottomissione.

In un match regolare, ciascun partner deve entrare e uscire facendo Tag e l'obiettivo è usare il proprio membro legale per battere quello del team avversario. Nei Tornado match, tutte le Superstar sono contemporaneamente sul ring e tutti i membri di entrambi i team possono battersi a vicenda.

| | |
|---|---|
| Tag | Tasti direzionali verso il partner + ⊗. |
| Doppie prese all'angolo | Lancia l'avversario verso il tuo angolo con un Irish Whip, tieni premuto ◎ e premi il tasto direzionale destro o sinistro. Il tuo partner deve trovarsi in attesa all'angolo, dove avverrebbe normalmente il Tag. |
| Doppie prese in piedi | Se stai reggendo un tavolo, avvicinati all'avversario, tieni premuto ◎ e premi un tasto direzionale qualsiasi. |
| Mossa finale Tag team | Con la barra Impatto al massimo, lancia l'avversario verso il tuo angolo con un Irish Whip (dove lo aspetta il tuo partner). Avvicinati all'avversario e premi △. |

## Comandi partner Tag legale

**Hot Tag:** Il partner di Tag, mentre aspetta sul bordo del ring, può muovere il pad analogico in su o in giù per colpire l'angolo e alimentare l'Impatto per un Hot Tag. Quando la Superstar si sporge sul ring con il braccio teso, l'Hot Tag è pronto. A quel punto, la Superstar legale potrà avvicinarsi al partner ed effettuare l'Hot Tag tenendo premuto R e premendo △. La Superstar, ormai legale, si avventerà sul ring come una forza della natura! Premi i tasti azione corretti mentre appaiono a schermo per sferrare degli attacchi sugli avversari. Se realizzata correttamente, la terza opportunità si concretizzerà in una mossa finale.



## Comandi partner Tag illegale

Il partner Tag in attesa di Tag è libero di camminare lungo il bordo del ring e attaccare furtivamente gli avversari che si avvicinano troppo.

**Camminare lungo il bordo del ring:** tasti direzionali.

**Attacchi:** premi ▣.

**Tag "cieco":** tieni premuto ◎ e premi i tasti direzionali quando l'avversario è vicino per provocare un Tag "cieco", che ti consentirà di diventare il partner legale.

**Distrazione arbitro:** tieni premuto ◎ e premi i tasti direzionali quando l'arbitro è vicino a te per distrarlo e impedirgli di vedere eventuali azioni a rischio squalifica.

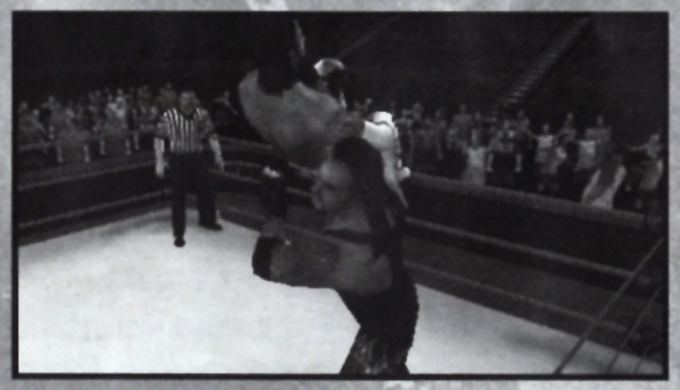
**Presa a bordo ring:** tieni premuto ◎ e premi i tasti direzionali quando l'avversario è vicino per chiuderlo in una presa. Il tuo partner di Tag potrà allora avvicinarsi all'avversario e, tenere premuto ◎ e premere i tasti direzionali.

**Abbassare la corda:** premi ◎ per abbassare la corda più alta quando il tuo partner di Tag lancia l'avversario verso di te con un Irish Whip. L'avversario volerà fuori dal ring, finendo sul pavimento dell'arena.

**Salire sull'angolo:** tieni premuto L mentre ti muovi verso l'angolo.

**Avvertire l'arbitro:** muovi il pad analogico a sinistra o a destra per avvertire l'arbitro di eventuali azioni illegali degli avversari.

# COMANDI HELL IN A CELL MATCH



| | |
|---|---|
| Gettare l'avversario oltre il bordo superiore della cella | ◎ + tasti direzionali verso l'avversario sul bordo della cella. |
| Presa ambientale | ◎ + tasti direzionali nei pressi della parete della cella. |
| Mossa finale Cell Destruction | △ sul lato destro della cella con Impatto al 75-100%. |

# COMANDI ELIMINATION CHAMBER

| | |
|---|---|
| Salire in cima all'Elimination Chamber | Tasti direzionali + ⊗ mentre sei sull'angolo. |
| Scalare la parete dell'Elimination Chamber | Tasti direzionali verso la parete della Chamber + ⊗. |
| Tirare giù un avversario dal tetto dell'Elimination Chamber | Tasti direzionali + ⊗ mentre sei sull'angolo sotto l'avversario. |

# MOSSE INFERNO MATCH

In un Inferno Match il ring è circondato dalle fiamme e l'unico modo per vincere è dare fuoco all'avversario!

La temperatura aumenta quando metti a segno un attacco: quando raggiunge il massimo, trascina l'avversario verso le fiamme tenendo premuto L + R e premendo i tasti direzionali verso le corde. Infliggi abbastanza danni all'avversario per farlo sprofondare nel tuo Inferno personale!

***Suggerimento:*** *esegui una mossa finale per portare istantaneamente al massimo la temperatura del ring. Per un tempo limitato potrai provare a lanciare l'avversario fuori dal ring attraverso le fiamme per assicurarti la vittoria.*



# COMANDI ROYAL RUMBLE

| | |
|---|---|
| Mossa finale *Royal Rumble* | Premi △ quando l'avversario è stordito alle corde o all'angolo (se hai una mossa finale pronta). |
| Iniziare l'eliminazione alle corde | Tieni premuto ◎ e premi i tasti direzionali quando l'avversario è stordito alle corde, sotto le corde o all'angolo. |
| Cambiare personaggio (dopo essere stato eliminato) | Premi il tasto direzionale su o giù o muovi il pad analogico in su o in giù per sfogliare le Superstar, quindi premi ⊗ per selezionare una Superstar. |
| Eliminazione alla corda centrale | Premi rapidamente i tasti azione lampeggianti per prendere il sopravvento. In attacco, premi rapidamente il tasto indicato per eliminare l'avversario. In difesa, fai lo stesso per sfuggire all'eliminazione. |
| Eliminazione alla corda bassa | Quando attacchi, premi ⊗ per fermare il cursore nella zona obiettivo blu. Quando difendi, premi rapidamente □/△/◎/⊗ per sfuggire all'eliminazione. |
| Eliminazione all'angolo | Sia in attacco che in difesa, premi il tasto azione che compare sullo schermo prima dell'avversario per passare in vantaggio. |
| Annullare l'eliminazione | R |
| Sfuggire istantaneamente all'eliminazione | R (se hai una mossa finale pronta) |
| Eliminazione doppia | Avvicinati a un avversario che sta eseguendo un'eliminazione alla corda centrale e premi △ (se hai tre mosse finali pronte). |

## Partita veloce
Lanciati in un match veloce contro un avversario senza dover prima impostare opzioni e tipologie.

## Lista sessioni
Vuoi scoprire se c'è un sfidante pronto ad affrontarti? La lista sessioni contiene tutti i partner e avversari disponibili.

## Crea sessione
Se hai in mente un match specifico, usa questa opzione per definire la tua esperienza personalizzata. La modalità Wireless dispone di praticamente tutti i tipi di match e configurazioni delle modalità un giocatore.

***Nota:*** *la modalità Wireless è anche un ottimo modo per sfoggiare le Superstar create e le loro abilità ma, se preferisci riservare i match a Superstar e Diva ufficiali, puoi anche disattivare l'accesso ai contenuti creati quando crei la sessione.*

## CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.

### MODALITÀ AD HOC
La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP™ di comunicare direttamente tra loro.

### CONDIVISIONE DI GIOCO
Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP™Game inserito nel loro sistema PSP™.

### MODALITÀ INFRASTRUTTURA
La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP™ di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP™.



# ABILITÀ SUPERSTAR

**Schienamento sleale**
Con l'avversario al tappeto ai bordi del ring, avvicinati alle corde per appoggiarvi sopra le gambe e fare leva durante lo schienamento. Questo ti porterà in vantaggio e aumenterà le tue possibilità di arrivare al conteggio di tre.

**Rubare la mossa**
Premi R + △ con un Impatto del 75% o maggiore per usare la mossa finale o la mossa speciale dell'avversario.

**Lancio del martello**
Quando esegui un Irish Whip sull'avversario, tieni premuto R + ✕ per scaraventarlo sull'angolo o per farlo volare oltre le corde e sul pavimento dell'arena.

**Determinazione**
Superstar e Diva dotati di questa abilità hanno automaticamente una maggiore probabilità di sfuggire a tentativi di schienamento o prese per sottomissione. Non c'è bisogno di attivare questa abilità per usarla.

**Durata**
Tieni premuto △ per massaggiare una parte ferita e recuperare una piccola quantità di salute.

**Adrenalina**
Quando la tua Superstar è gravemente ferita e al tappeto, premi △ per rimetterti istantaneamente in piedi.

**Tuffi all'esterno**
Premi ■ vicino alle corde per eseguire un attacco in tuffo o un attacco in tuffo in corsa contro un avversario fuori dal ring.

**Tuffi dalle corde**
Mentre rimbalzi sulle corde, tieni il pad analogico e premi ■ per eseguire un tuffo dalle corde dal bordo del ring. Questa abilità ti consente anche di salire sugli angoli più in fretta.

**Schienamento opposto**
Le Superstar dotate di questa abilità possono contrattaccare i tentativi di presa in corsa, di attacco in corsa e di presa stordito trasformandoli in un tentativo di schienamento detto "schienamento opposto". Con questa tattica, la Superstar in difesa può tentare di sfuggire normalmente raggiungendo la zona blu della barra oppure può trasformare lo schienamento opposto in un altro schienamento raggiungendo la zona gialla della barra.

**Infuocato**
Quando la tua barra Impatto è al massimo, tieni premuto R e premi △. Potrai eseguire fino a tre mosse finali di seguito!

**Fuga dal ring**
Quando sei al tappeto vicino alle corde, premi L per scivolarvi sotto verso bordo ring e sfuggire all'avversario.

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2010 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

© 2010 THQ Inc. Used under exclusive license by THQ Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Lua 5.1.1 Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



# LIMITED WARRANTY

THQ (UK) LIMITED warrants to the original purchaser of this THQ (UK) LIMITED product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ (UK) LIMITED software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ (UK) LIMITED agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ (UK) LIMITED product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this Game Disc, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Disc.
This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the THQ (UK) LIMITED product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THQ (UK) LIMITED. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THQ (UK) LIMITED BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THQ (UK) LIMITED PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

This computer program and its associated documentation and materials are protected by both National and International copyright law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without express written permission of THQ (UK) LIMITED.

**THQ (UK) LIMITED, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH**

# THQ CUSTOMER SERVICES

## AUSTRALIA
Technical Support and Games Hotline
**1902 222 448**
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

## ČESKÁ REPUBLIKA
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

## DEUTSCHLAND
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## ESPAÑA
Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U., Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B, Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:Registra tu juego en www.thq-games.es para acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

## FRANCE
Assistance technique :
**0825 069 051**
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(0.15€ la minute)
**thq@supporter.fr**

## GREECE
**+30 210 6856000**
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

## ITALIA
E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: **assistenza@thq.com** o telefonando al **02 89418552** il Martedì e Venerdì dalle ore 16:00 alle ore 19:00.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/ per ottenere assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

## NEDERLAND
Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

## ÖSTERREICH
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## POLAND
Telefon: **+48 22 519 69 66**
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

## PORTUGAL
Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional: €0,11 por minuto

## РОССИЯ
Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

## SLOVENSKO
Telefon: **+ 420 226 225 012**
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

## SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA
Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: http://support-formular.thq.de
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## UK
Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

## الإمارات العربية المتحدة
تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com

02/10 I

# CUSTOMER SERVICE NUMBERS

| | |
|---|---|
| **Australia** | **1300 365 911**<br>Calls charged at local rate |
| **Österreich** | **0820 44 45 40**<br>0,116 Euro/Minute |
| **Belgique/België/Belgien** | **011 516 406**<br>Tarif appel local/Lokale kosten |
| **Česká republika** | **222 864 111**<br>Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111<br>**283 871 637**<br>Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb |
| **Danmark** | **70 12 70 13**<br>support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21 |
| **Suomi** | **0600 411 911**<br>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21 |
| **France** | **0820 31 32 33**<br>prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi |
| **Deutschland** | **01805 766 977**<br>0,12 Euro/minute |
| **Ελλάδα** | **00 32 106 782 000**<br>Εθνική Χρεαση |
| **Ireland** | **0818 365065**<br>All calls charged at national rate |
| **Italia** | **199 116 266**<br>Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto<br>Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto |
| **Malta** | **23 436300**<br>Local rate |
| **Nederland** | **0495 574 817**<br>Interlokale kosten |
| **New Zealand** | **09 415 2447**<br>National Rate<br>**0900 97669**<br>Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill.<br>Call cost $1.50 (+ GST) per minute |
| **Norge** | **81 55 09 70**<br>0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15 |
| **Portugal** | **707 23 23 10**<br>Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico |
| **España** | **902 102 102**<br>Tarifa nacional |
| **Россия** | **+7 (095) 238 3632** |
| **Sverige** | **08 587 822 25**<br>support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15 |
| **Suisse/Schweiz/Svizzera** | **0848 84 00 85**<br>Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale |
| **UK** | **0844 736 0595**<br>Calls may be recorded for training purposes |

**Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.**

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

# WWE® All Stars

Entra a far parte della community ufficiale dei videogiochi WWE® per conoscere le ultime novità su *WWE® All Stars*! Questa nuova ed elettrizzante modalità di gioco include uno dei roster più grandiosi di sempre, in cui le leggende WWE® del passato si scontreranno con le Superstar WWE® di oggi per determinare chi è il miglior lottatore di sempre.

Ti aspettano modalità di combattimento innovative, gameplay veloce e fluido, e incredibili nuove mosse che faranno impazzire i tuoi fan!

**NEI NEGOZI A PARTIRE DALLA PRIMAVERA 2011**

**VISITA WWE.THQ.COM PER SAPERNE DI PIÙ**

**wwe.thq.com**

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2010 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved. © 2010 THQ Inc. Used under exclusive license by THQ Inc. Developed by THQ San Diego. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

**THQ Italy Srl, Strada della Ronna 53**
**21013 Gallarate (VA), Italia**

ULES-01472

"", "PlayStation", "" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

4005209136563